



BIELSK PODLASKI – HARMONOGRAM ZJAZDU

TERMIN: 07-12-2019

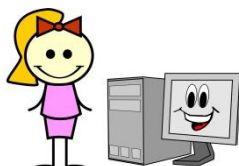
- 1. Przybycie na Politechnikę Białostocką.**
- 2. Podpisanie listy obecności przy Punkcie Informacyjnym.**
*(Wydział Informatyki Politechniki Białostockiej,
ul. Wiejska 45A, 15-351 Białystok – przy szatni)*

Przejdźcie na zajęcia 1 i 2.
(zgodnie z podziałem na grupy)

- 3. Zakończenie zajęć – przejście do autokaru.**

GRUPA I

- 1. GODZINA:** 9:00
MIEJSCE: Wydział Informatyki Politechniki Białostockiej, sala 209
 (ul. Wiejska 45A, 15-351 Białystok)



**SPOTKANIE
Z PROGRAMOWANIEM**

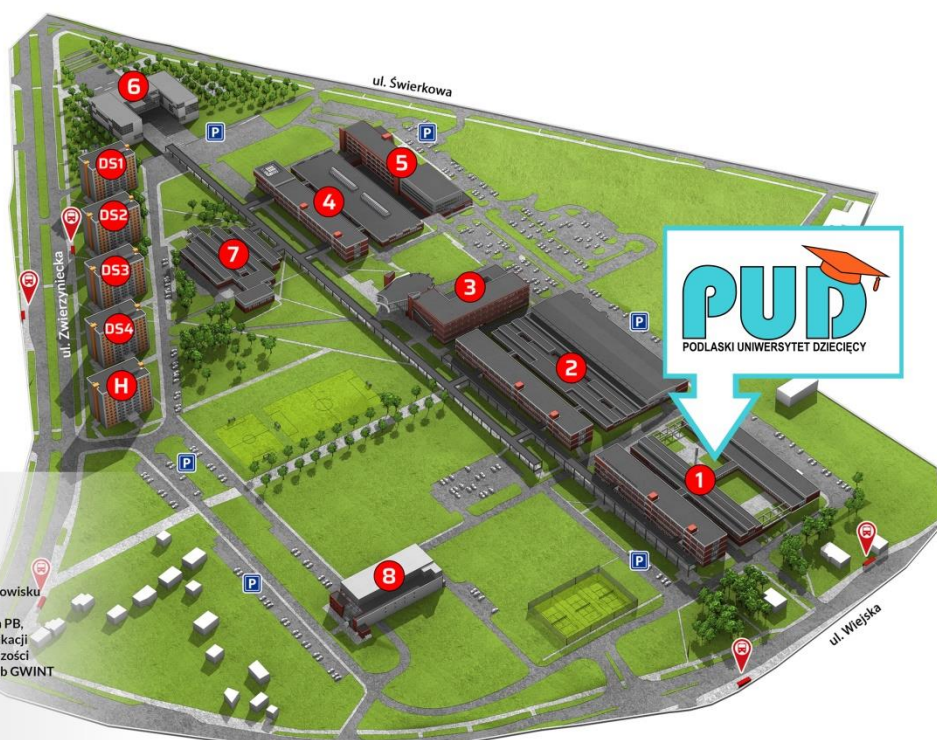
W trakcie zajęć uczniowie poznają środowisko programistyczne "Sonic Pi" służące do nauki programowania poprzez tworzenie muzyki. Uczniowie poznają podstawowe konstrukcje programistyczne, a efekty ich działania będą mogli usłyszeć w głośnikach.

- 2. GODZINA:** 10:00
MIEJSCE: Wydział Informatyki Politechniki Białostockiej, sala 18B
 (ul. Wiejska 45A, 15-351 Białystok)



archiWYCINANKI

Na zajęciach przyjrzymy się polskiej sztuce ludowej i jej wpływowi na współczesne wzornictwo, design i architekturę, czego przykładem jest chociażby polski pawilon EXPO 2010 w Szanghaju. Poznamy przykłady tradycyjnych motywów zdobniczych występujących na elewacjach chat, dekoracje tkanin czy ludowe wycinanki szeroko pojawiające się dawniej w wiejskich domach. Wspólnie zastanowimy się jakie znaczenie dzisiaj ma lokalne dziedzictwo i jaka jest rola materialnych i duchowych śladów przeszłości w budowaniu naszej tożsamości. Na koniec mali projektanci stworzą swój własny projekt budynku inspirowanego tradycyjnym wzornictwem, który stanie się częścią miasta archiWYCINANEK.



KAMPUS

- 1- Rektorat, Wydział Informatyki
- 2- Wydział Mechaniczny
- 3- Wydział Elektryczny, Aula Duża
- 4- Wydział Budownictwa i Nauk o Środowisku
- 5- Centrum INNO-EKO-TECH
- 6- Centrum Nowoczesnego Kształcenia PB, Centrum Rekrutacji i Wspierania Edukacji
- 7- Akademicki Inkubator Przedsiębiorczości i Wybranych Nowych Technologii, klub GWINT
- 8- Akademickie Centrum Sportu, DS1, DS2, DS3, DS4 - Domy Studenta
- H - Hotel Asystenta

GRUPA II

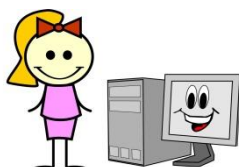
- 1. GODZINA:** 9:00
MIEJSCE: Wydział Informatyki Politechniki Białostockiej, sala 18B
 (ul. Wiejska 45A, 15-351 Białystok)



archiWYCINANKI

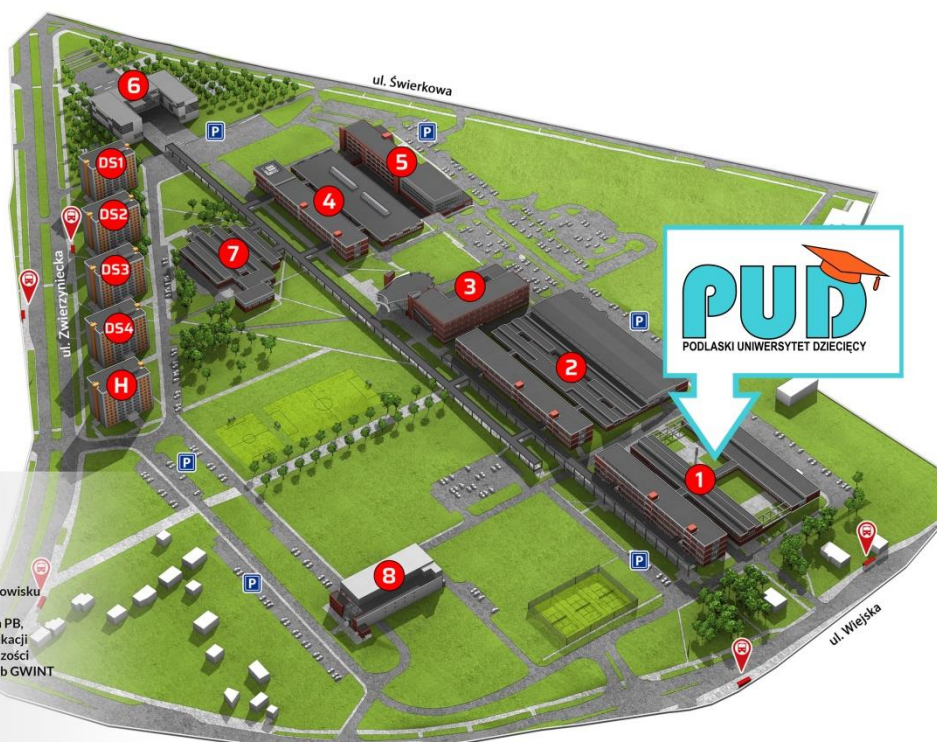
Na zajęciach przyjrzymy się polskiej sztuce ludowej i jej wpływowi na współczesne wzornictwo, design i architekturę, czego przykładem jest chociażby polski pawilon EXPO 2010 w Szanghaju. Poznamy przykłady tradycyjnych motywów zdobniczych występujących na elewacjach chat, dekoracje tkanin czy ludowe wycinanki szeroko pojawiające się dawniej w wiejskich domach. Wspólnie zastanowimy się jakie znaczenie dzisiaj ma lokalne dziedzictwo i jaka jest rola materialnych i duchowych śladów przeszłości w budowaniu naszej tożsamości. Na koniec mali projektanci stworzą swój własny projekt budynku inspirowanego tradycyjnym wzornictwem, który stanie się częścią miasta archiWYCINANEK.

- 2. GODZINA:** 10:00
MIEJSCE: Wydział Informatyki Politechniki Białostockiej, sala 209
 (ul. Wiejska 45A, 15-351 Białystok)



SPOTKANIE Z PROGRAMOWANIEM

W trakcie zajęć uczniowie poznają środowisko programistyczne "Sonic Pi" służące do nauki programowania poprzez tworzenie muzyki. Uczniowie poznają podstawowe konstrukcje programistyczne, a efekty ich działania będą mogli usłyszeć w głośnikach.



KAMPUS

- 1 - Rektorat, Wydział Informatyki
- 2 - Wydział Mechaniczny
- 3 - Wydział Elektryczny, Aula Duża
- 4 - Wydział Budownictwa i Nauk o Środowisku
- 5 - Centrum INNO-EKO-TECH
- 6 - Centrum Nowoczesnego Kształcenia PB, Centrum Rekrutacji i Wspierania Edukacji
- 7 - Akademycki Inkubator Przedsiębiorczości i Wybranych Nowych Technologii, klub GWINT
- 8 - Akademyckie Centrum Sportu, DS1, DS2, DS3, DS4 - Domy Studenta
- H - Hotel Asystenta