



HARMONOGRAM ZJAZDU

TERMIN: 17-02-2018

1. Przybycie na Politechnikę Białostocką.
2. Podpisanie listy obecności przy Punkcie Informacyjnym.
*(Wydział Mechaniczny Politechniki Białostockiej – przy szatni,
ul. Wiejska 45C, 15-351 Białystok)*
3. Przejście na zajęcia 1 i 2.
(zgodnie z podziałem na grupy)
4. Zakończenie zajęć – przejście do autokaru.

GRUPA I

- 1. GODZINA:** 13:00
MIEJSCE: Wydział Mechaniczny Politechniki Białostockiej
 (ul. Wiejska 45 C, 15-351 Białystok, sala 132)



MAGIA
PROGRAMOWANIA
Z ROBOTEM PHOTON

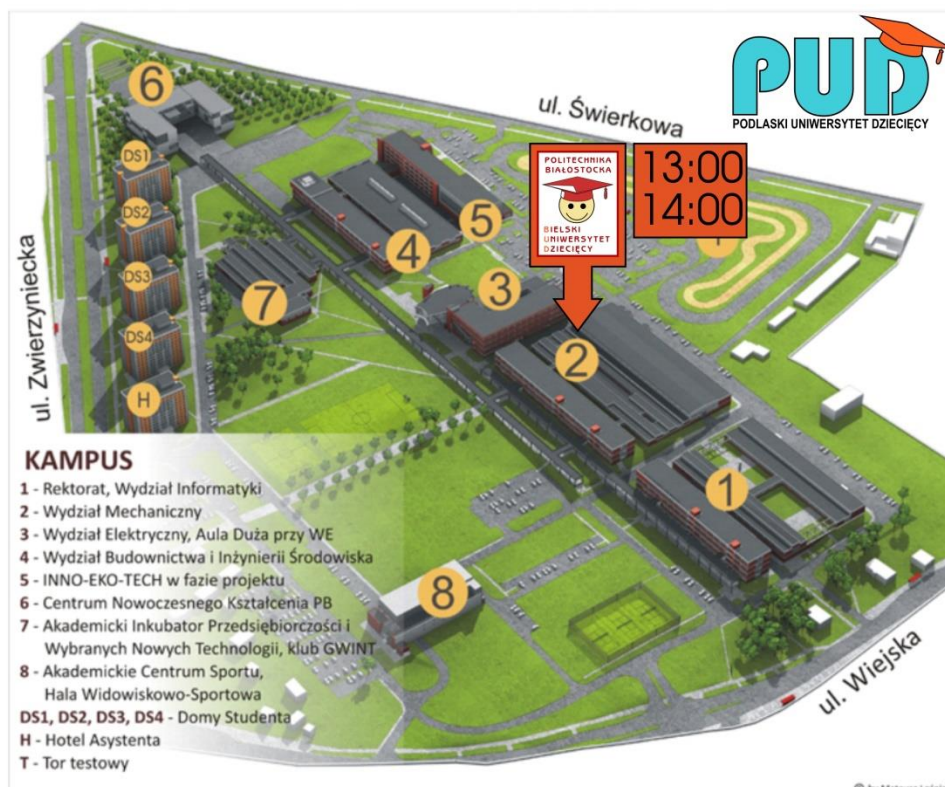
Wspólnie z robotem Photon postawimy pierwsze kroki w świecie programowania, gdzie poznamy podstawowe zasady działania nowych technologii. Nauka planowania i programowania, a w dodatku w postaci świetnej zabawy!

- 2. GODZINA:** 14:00
MIEJSCE: Wydział Mechaniczny Politechniki Białostockiej
 (ul. Wiejska 45 C, 15-351 Białystok, sala 120)



JAK TECHNIKA 3D
WSPOMAGA
CZŁOWIEKA?

Postęp nowych technologii pozwala na nowe wyzwania. Jedną z takich możliwości jest szybkie prototypownie. Szybkie prototypownie pozwala przenieść szybko pomysły z wyobraźni do rzeczywistości i testować projekt na każdym etapie procesu wdrażania. Jest to możliwe dzięki zastosowaniu skanera 3D oraz technologii druku 3D. Na zajęciach omówiona i zaprezentowana zostanie bezmarkerowa metoda skanowania 3D z wykorzystaniem światła strukturalnego oraz cały proces przetwarzania uzyskanych informacji aż do gotowego wydrukowanego 3D prototypu.



GRUPA II

- 1. GODZINA:** 13:00
MIEJSCE: Wydział Mechaniczny Politechniki Białostockiej
 (ul. Wiejska 45 C, 15-351 Białystok, sala 120)



JAK TECHNIKA 3D
 WSPOMAGA
 CZŁOWIEKA?

Postęp nowych technologii pozwala na nowe wyzwania. Jedną z takich możliwości jest szybkie prototypownie. Szybkie prototypownie pozwala przenieść szybko pomysły z wyobraźni do rzeczywistości i testować projekt na każdym etapie procesu wdrażania. Jest to możliwe dzięki zastosowaniu skanera 3D oraz technologii druku 3D. Na zajęciach omówiona i zaprezentowana zostanie bezmarkerowa metoda skanowania 3D z wykorzystaniem światła strukturalnego oraz cały proces przetwarzania uzyskanych informacji aż do gotowego wydrukowanego 3D prototypu.

- 2. GODZINA:** 14:00
MIEJSCE: Wydział Mechaniczny Politechniki Białostockiej
 (ul. Wiejska 45 C, 15-351 Białystok, sala 132)



MAGIA
 PROGRAMOWANIA
 Z ROBOTEM PHOTON

Wspólnie z robotem Photon postawimy pierwsze kroki w świecie programowania, gdzie poznamy podstawowe zasady działania nowych technologii. Nauka planowania i programowania, a w dodatku w postaci świetnej zabawy!

